

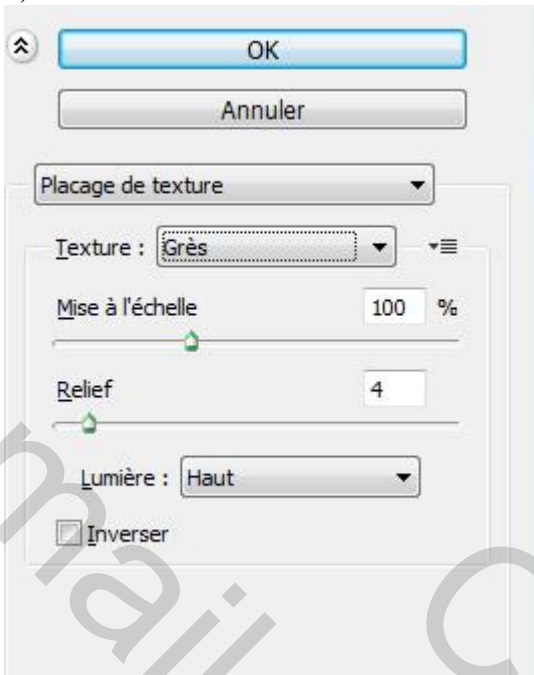
Retro poster



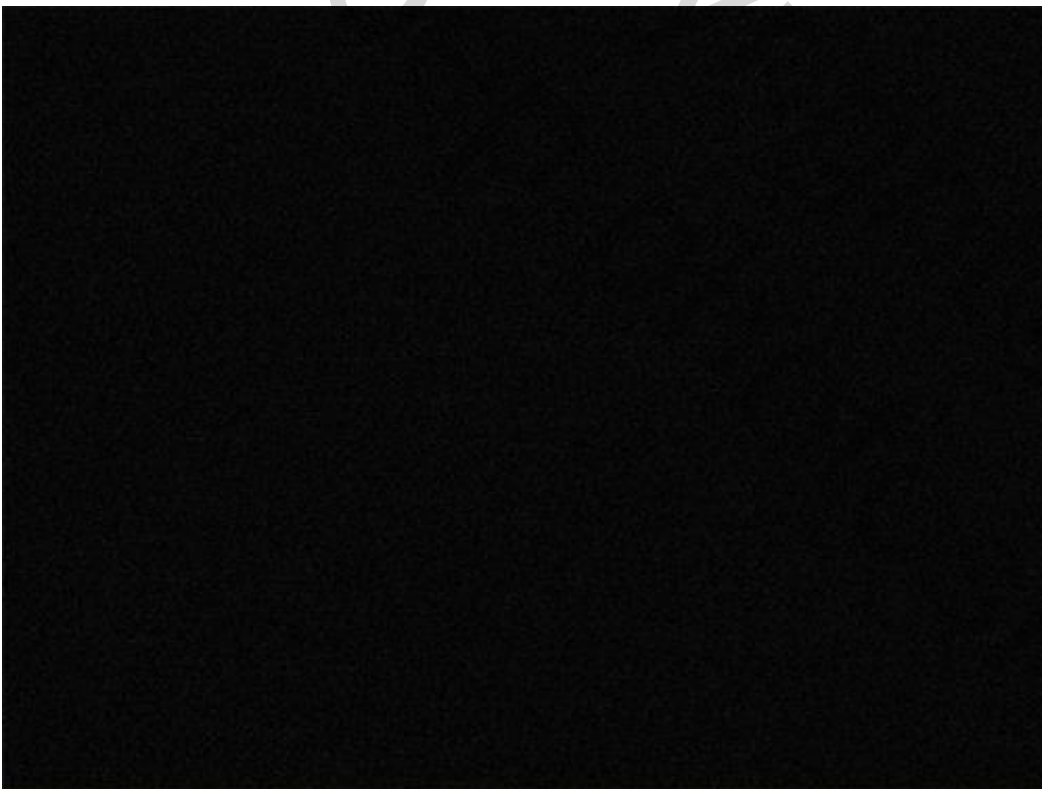
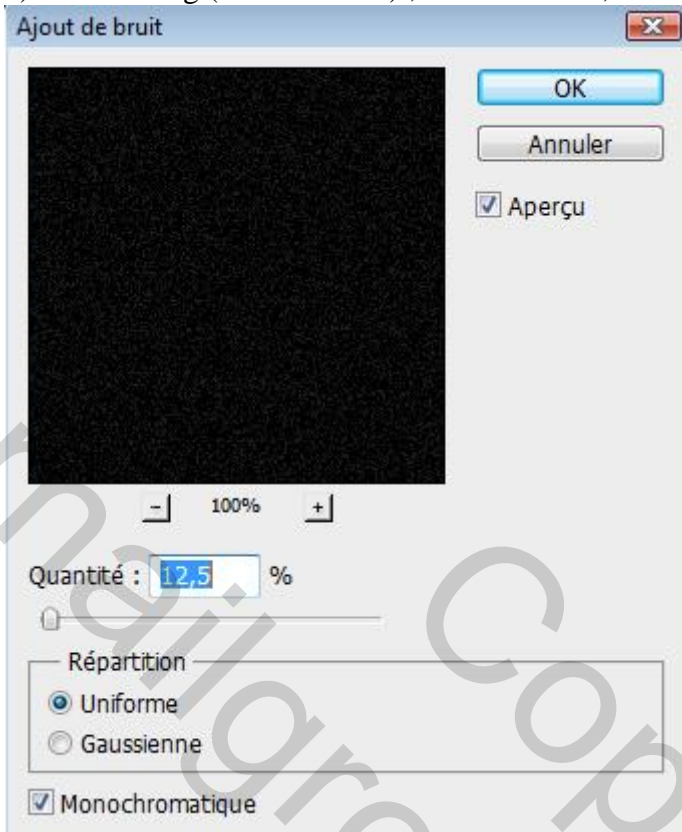
1) Bestand → Nieuw : 1200x900 pixels ; RGB 8 Bits ; 72dpi
Nieuwe laag: vullen met kleur = # BC9D1E



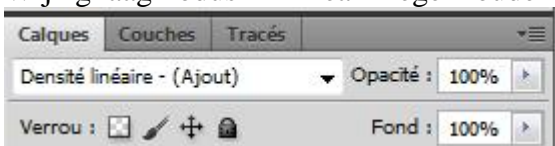
2) Filter → Structuur → Structuurmaker : structuur = zandsteen : boven



3) Nieuwe laag (Ctrl+Shift+N) ; vul met zwart; Filter → Ruis → Ruis

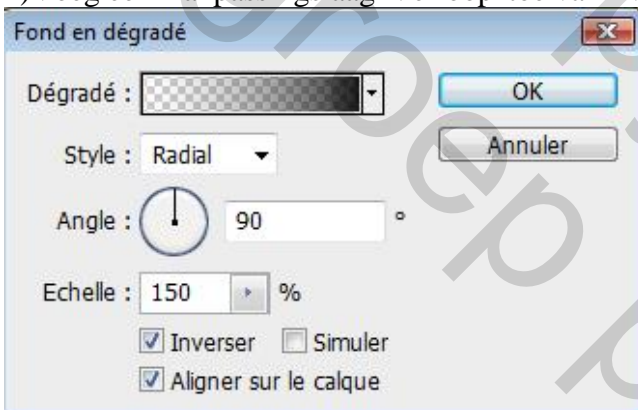


Wijzig laagmodus in Lineair Tegenhouden (Toevoegen)

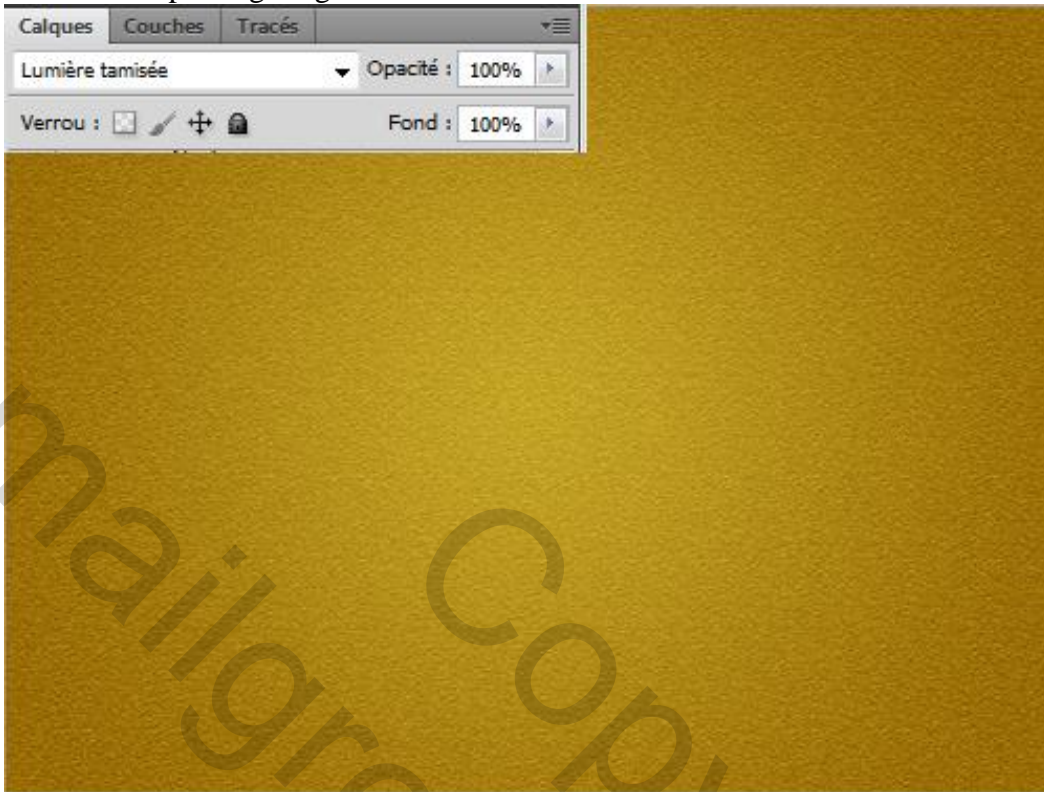




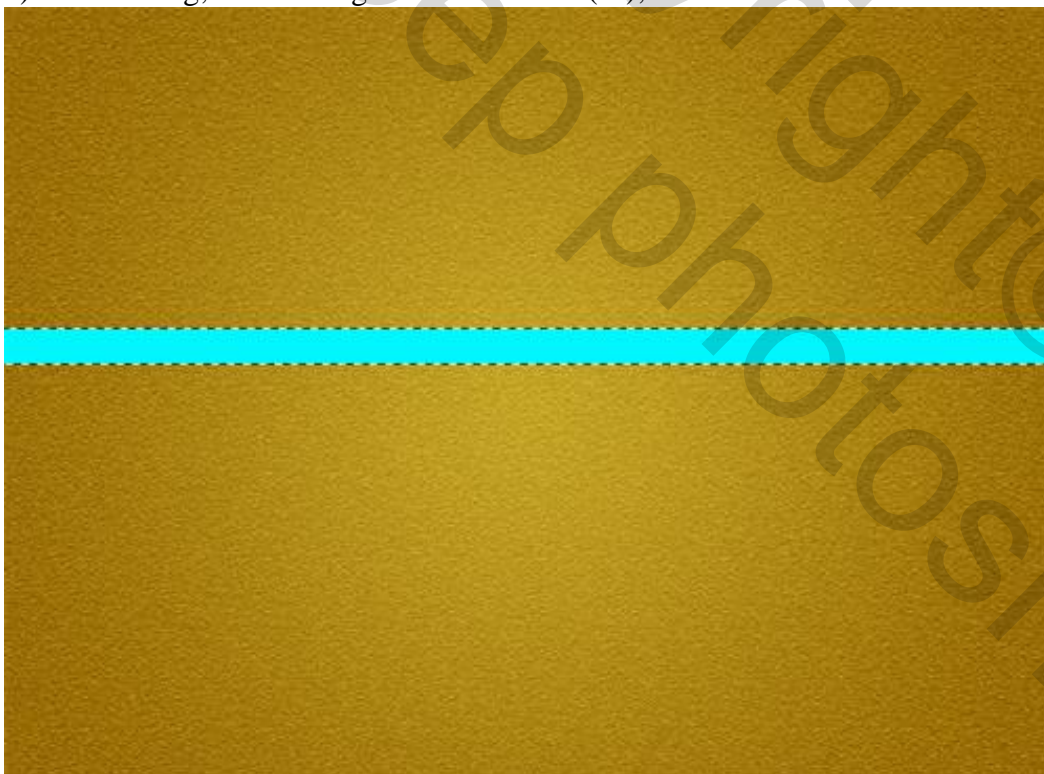
4) Voeg een Aanpassingslaag 'Verloop' toe van Zwart naar Transparant; Omkeren aanvinken



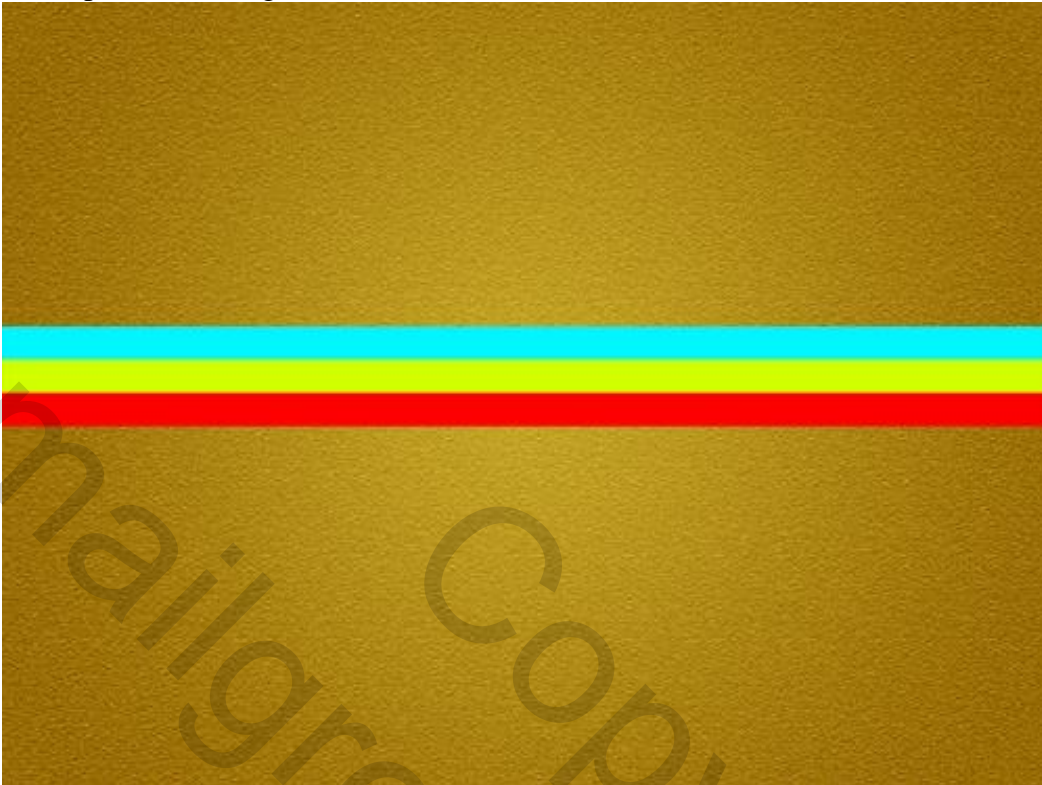
Voor die aanpassingslaag : modus = Zwak licht



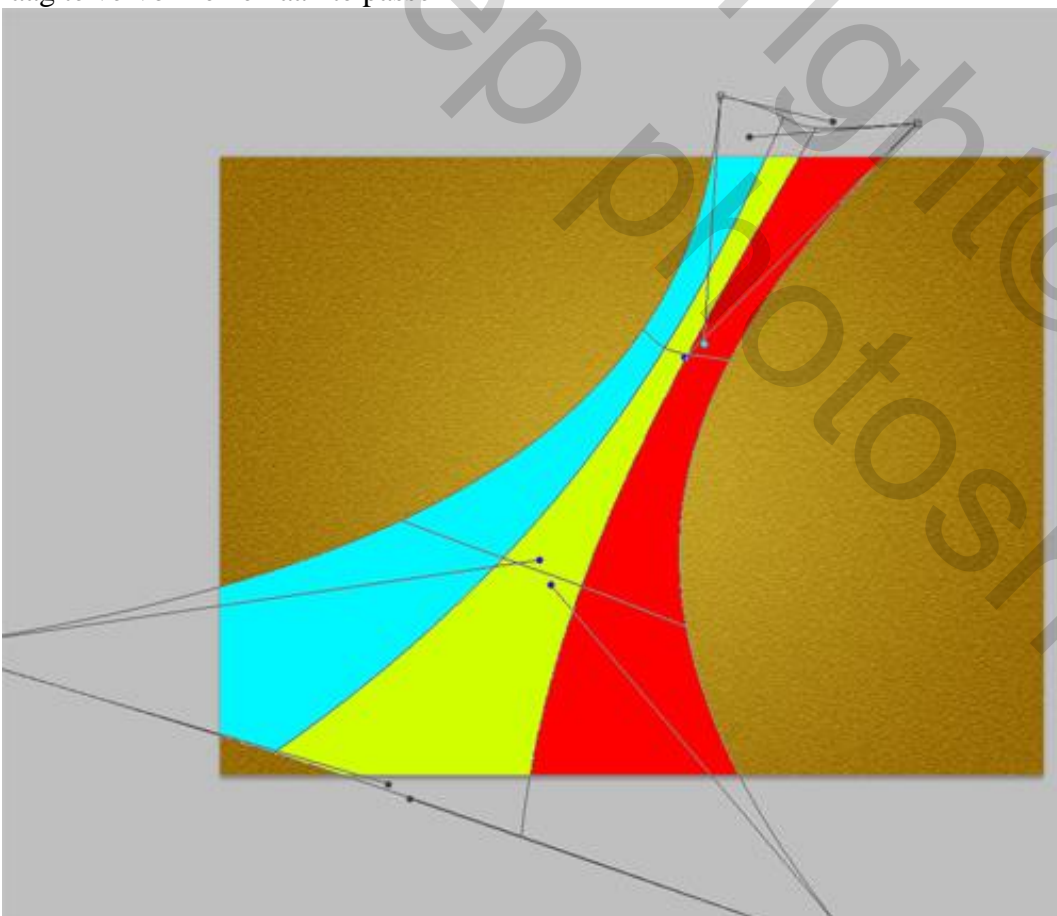
5) Nieuwe laag; rechthoekige selectie maken (M); vul met kleur = # 00F6FF



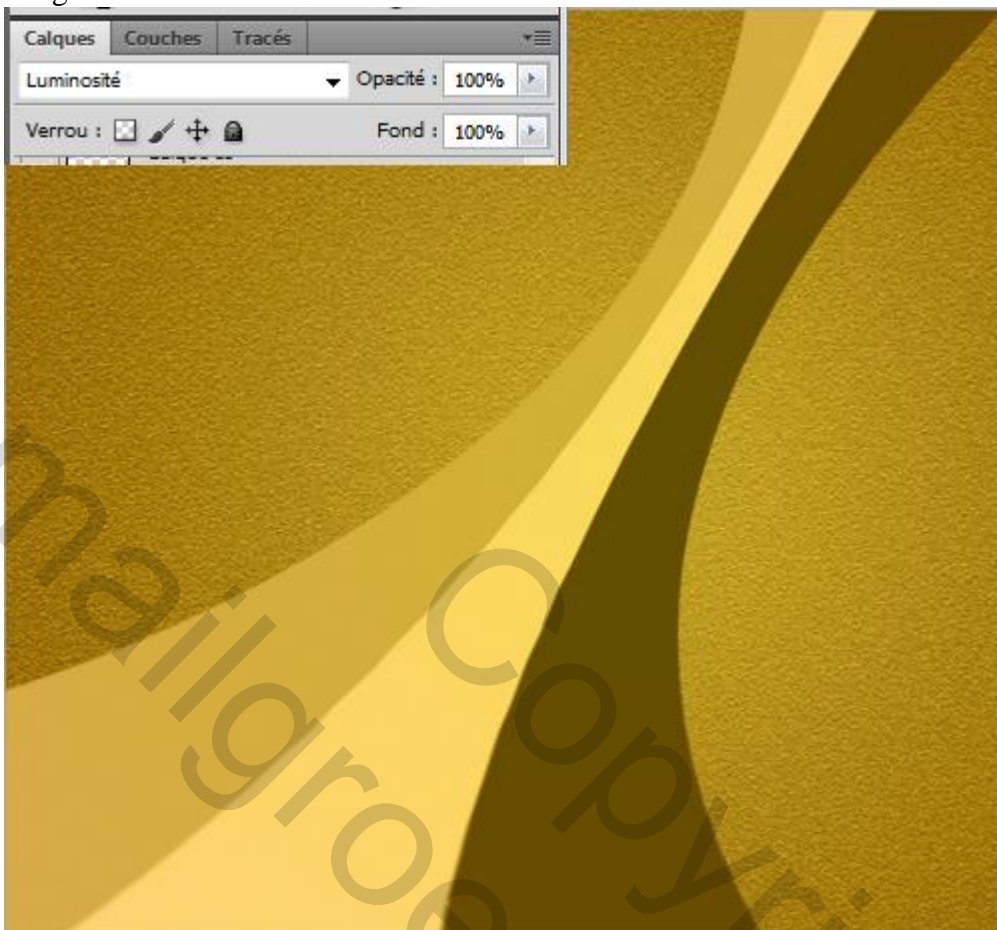
6) Nog twee selecties maken en vullen met de kleuren # D2FF00 en # FF0000; alles op dezelfde laag



7) Bewerken → Transformatie → Verdraaien; probeer ongeveer onderstaande te bekomen om deze laag te vervormen en aan te passen



Laagmodus = Lichtsterkte



8) Deze auto uitselecteren en toevoegen aan je werk document.

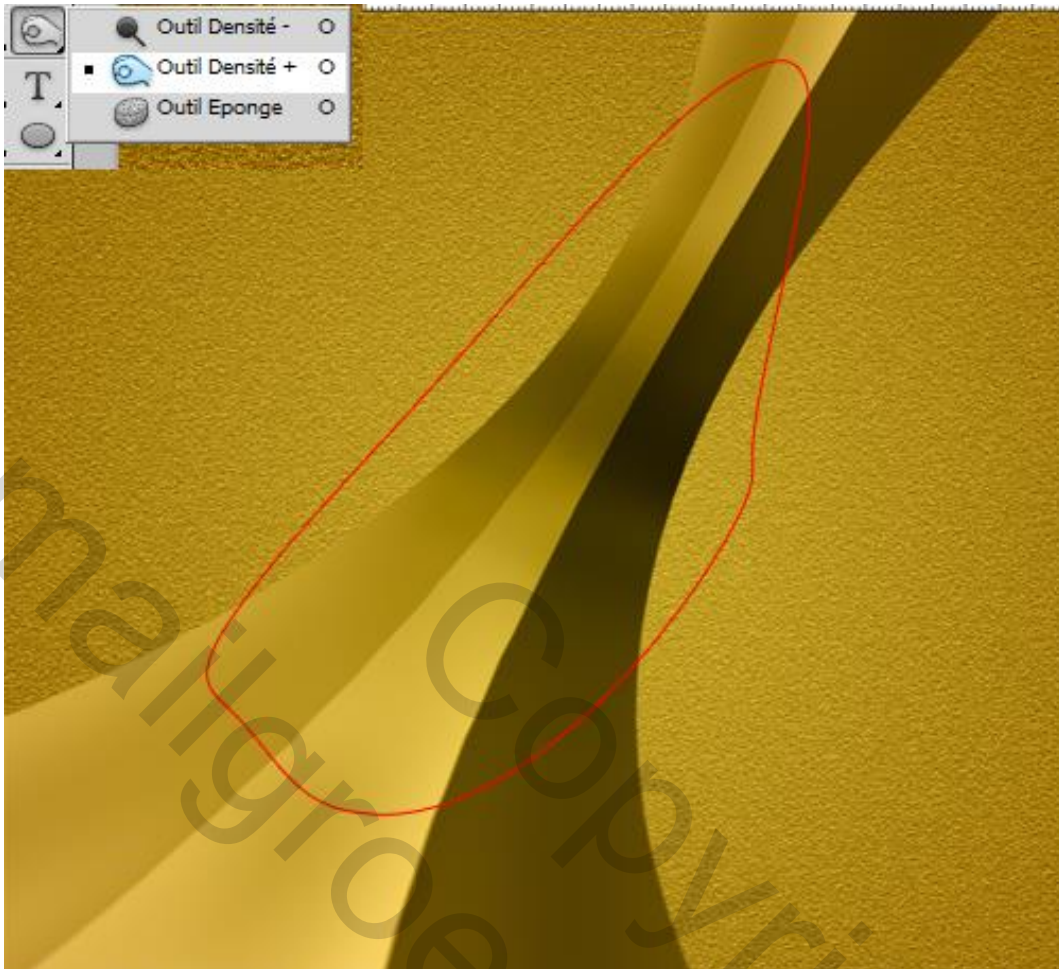




Laagmodus = Fel licht



9) Laag met gekleurde band activeren: met Doordrukken gereedschap de delen onder de auto donkerder schilderen



10) Deel van die gekleurde band onder de auto verwijderen: Ctrl + klik op laag "auto" om selectie ervan te laden; op laag met gekleurde band de delete toets aanklikken.



11) Nieuwe laag onder laag "auto"; met zwart penseel schaduwen schilderen onder de auto.



12) Enkele retro objecten toevoegen; om te beginnen deze oude radio



13) Selectie van de auto laden; op laag met radio de delete toets aanklikken (je kan ook werken met een laagmasker!!!)



Laagmodus = Fel licht



14) Deze vinyl plaat toevoegen; vervormen met Transformatie → Vervorm/Schuintrekken





15) Terug selectie van de auto laden en deleten op laag met "vinyl plaat1"



16) Selectie van de plaat laden; activeer laag met radio; delete toets aanklikken om het deel dat achter de plaat steekt te verwijderen.



Voor laag "vinyl plaat1 " ; modus = Fel licht

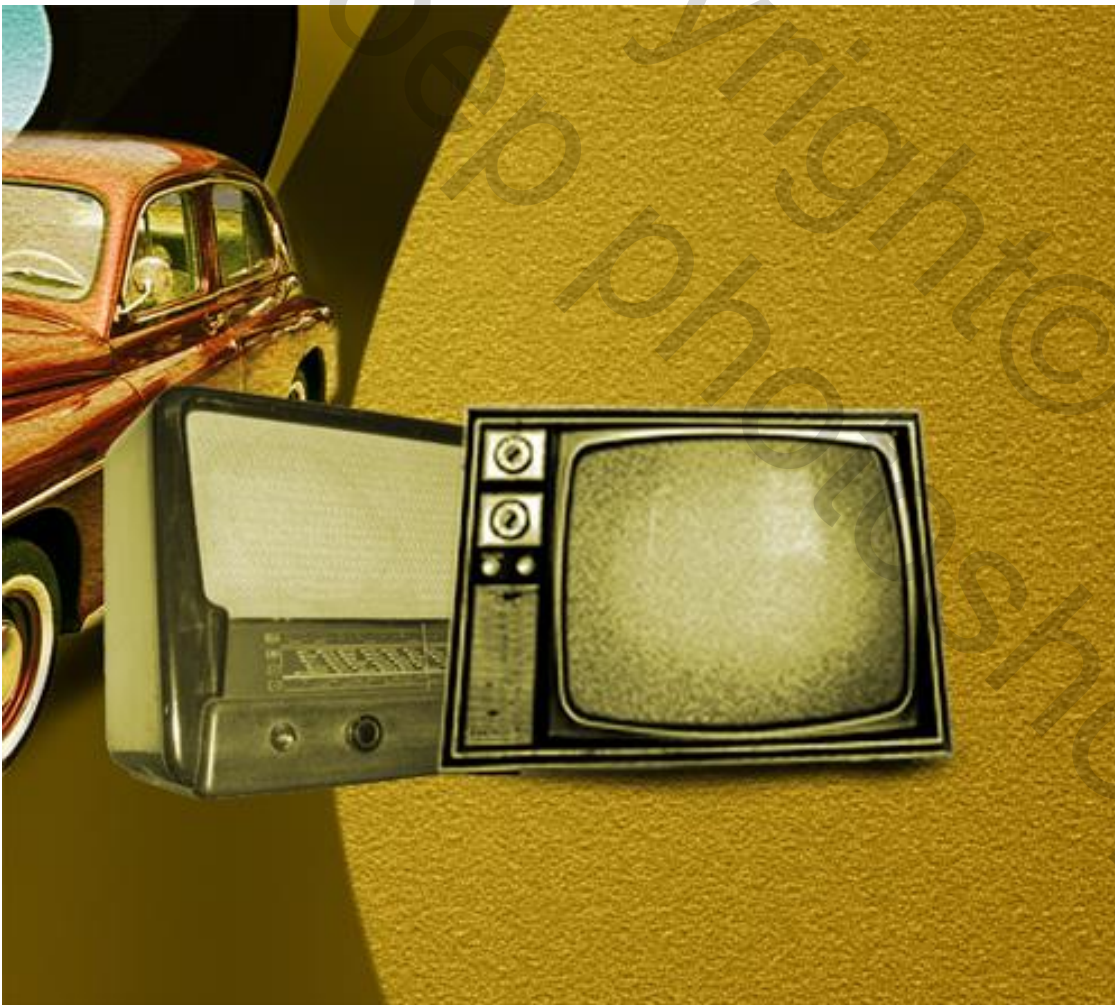
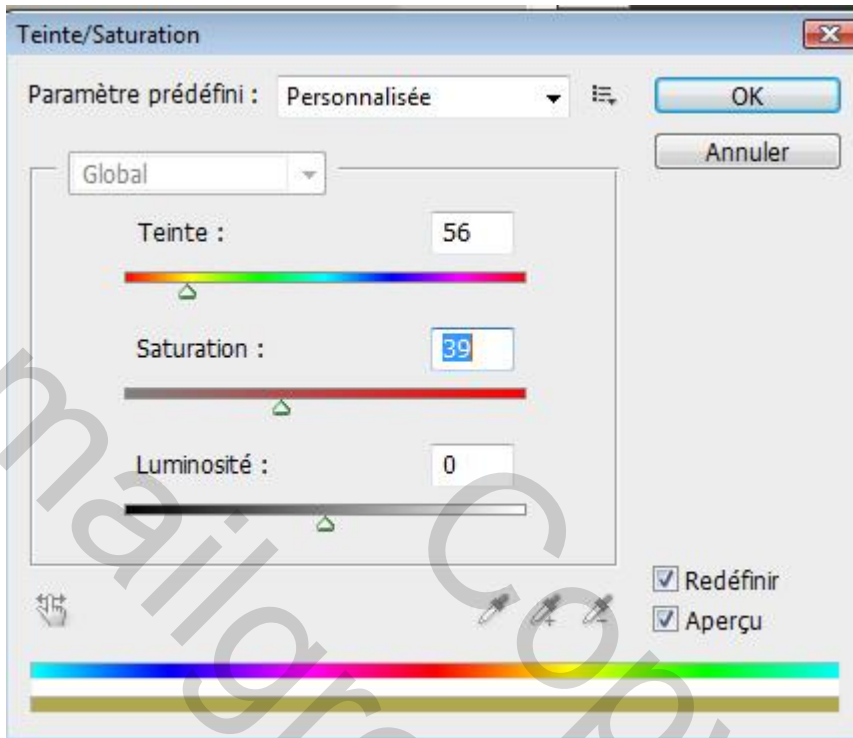


17) Nog een tweede radio en ook een televisie toestel toevoegen

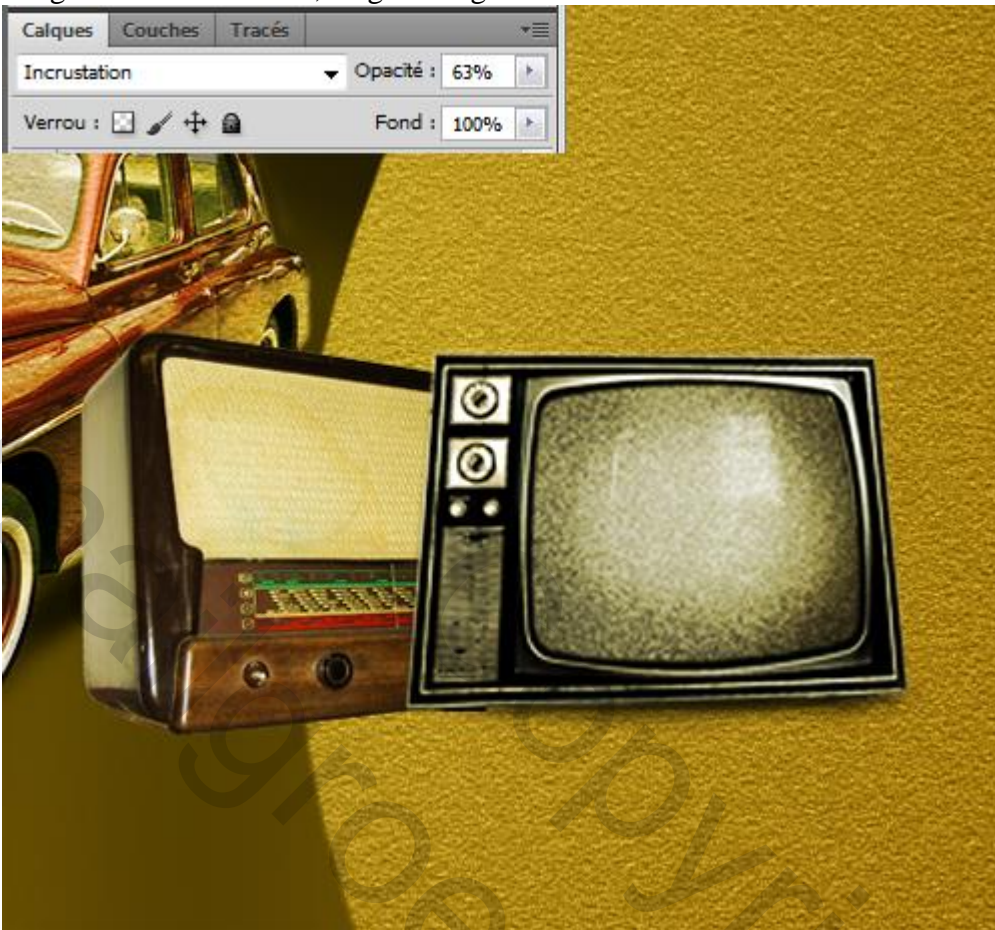




18) Deze laatste twee lagen dupliceren (Ctrl+J); de kopie lagen samenvoegen (Ctrl+E) ; op bekomen laag: Afbeelding → Aanpassingen → Kleurtoon/Verzadiging; vullen met kleur aanvinken.



Laagmodus = Bedekken; laagdekking = 63%

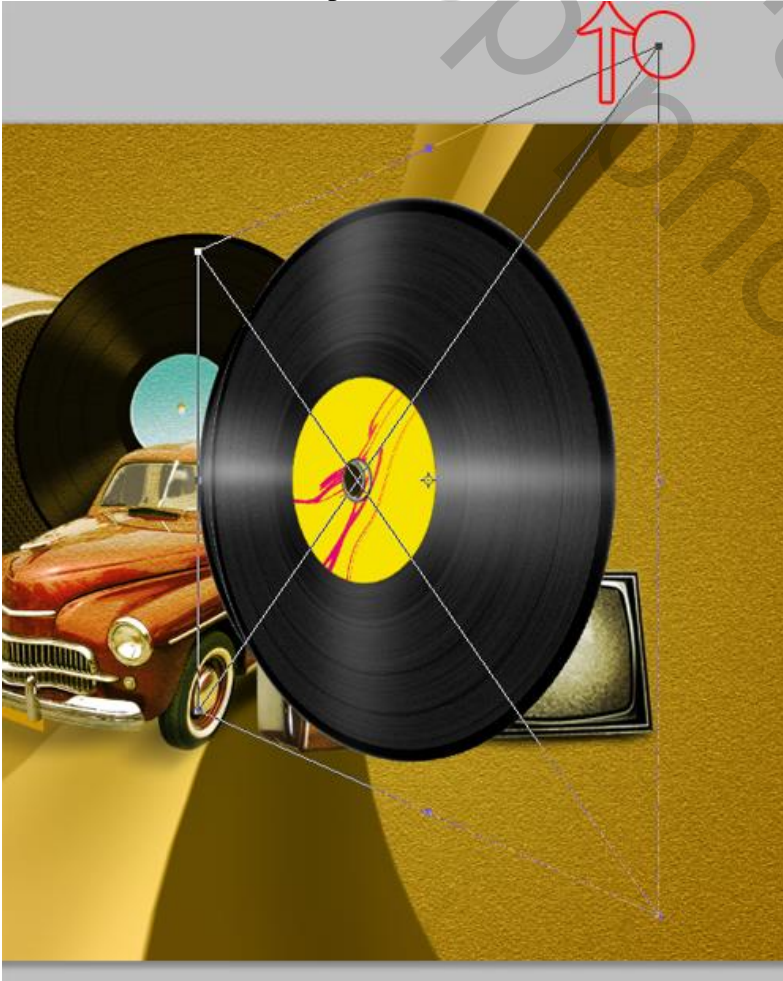


19) Deze tweede vinyl plaat toevoegen





20) Transformatie → Perspectief :



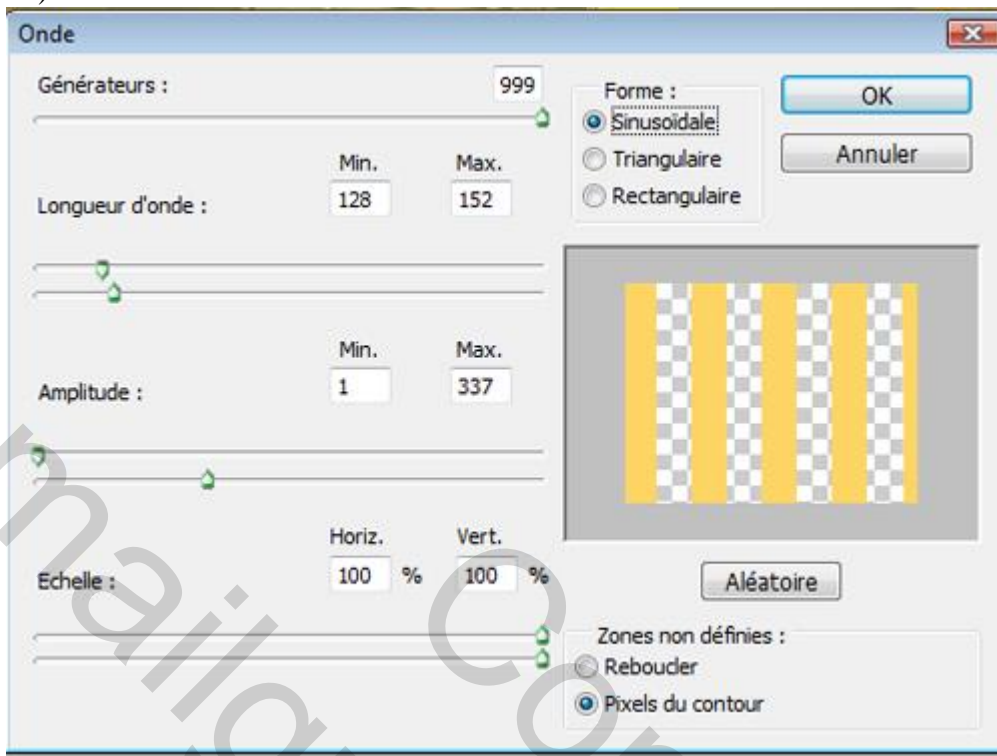
21) Selectie laden van het TV toestel, de radio en de auto (Ctrl+Shift+ klikken op de laagiconen) ; activeer laag met "vinyl plaat2" en klik de delete toets aan



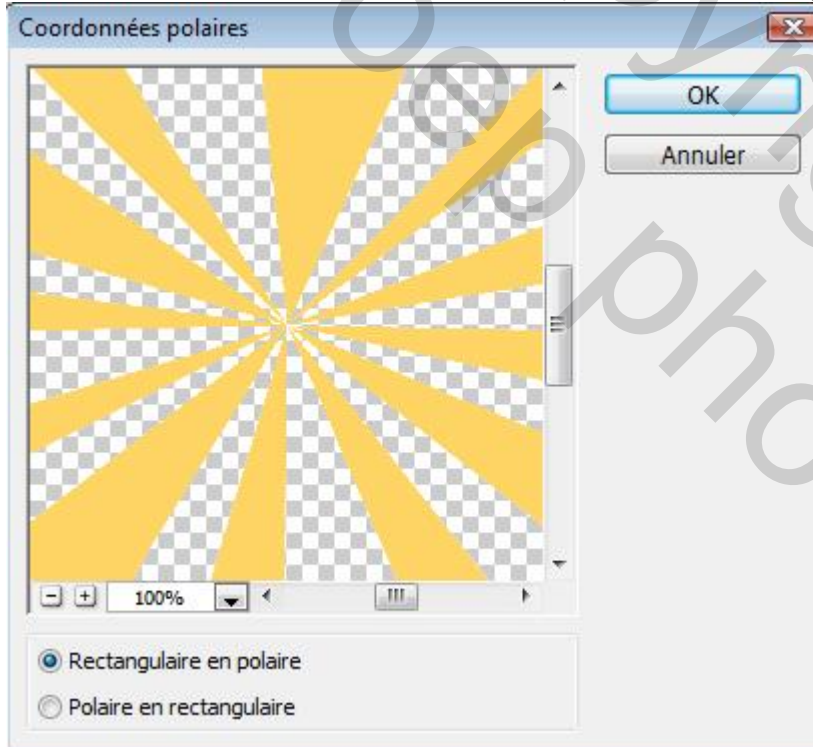
22) Nieuwe bovenste laag; Lineair Verloop trekken van # FED564 naar transparant
Zie lijn hieronder.



23) Filter → Vervorm → Golf.



24) Daarna Filter → Vervorm → Poolcoördinaten : Rechthoekig naar Polair

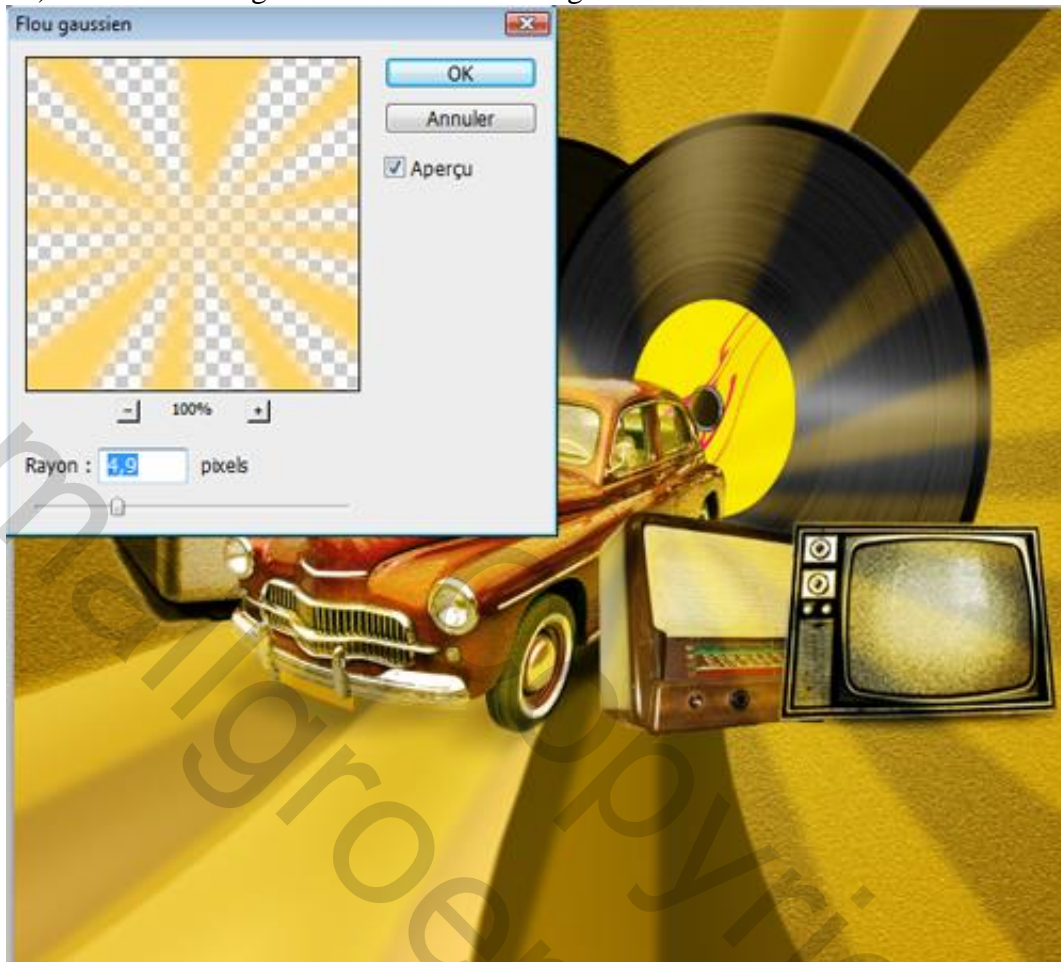




Laagmodus = Zwak licht



25) Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen



26) Met Gum (E) (laagmasker); alles wat op de oude objecten valt wegvegen



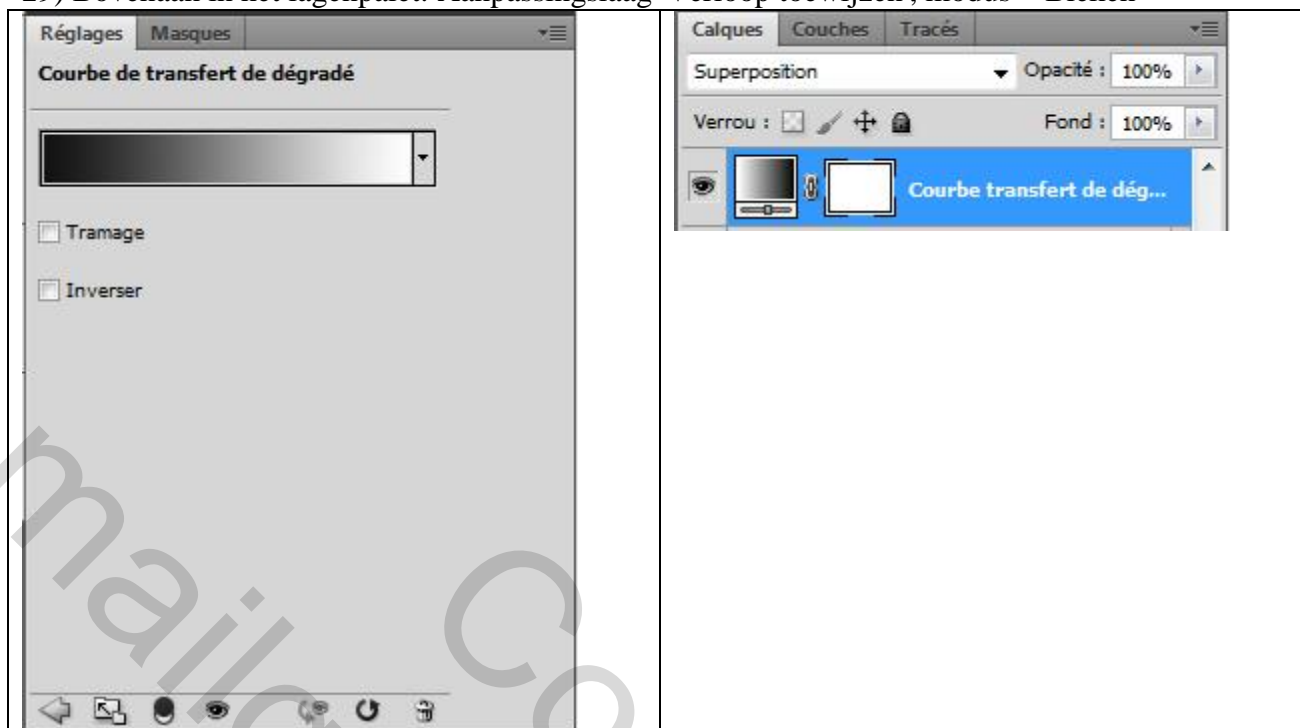
27) Bloemen penselen laden; nieuwe laag; kies een penseel; kleur = # 6D5104; schilder wat bloemen motieven; pas indien gewenst het Perspectief aan (Bewerken → Transformatie → Perspectief)



28) Ook nu weer alles wat op de oude objecten valt wegvegen; Gum (E) of Laagmasker gebruiken. Laagmodus = Kleur Doordrukken



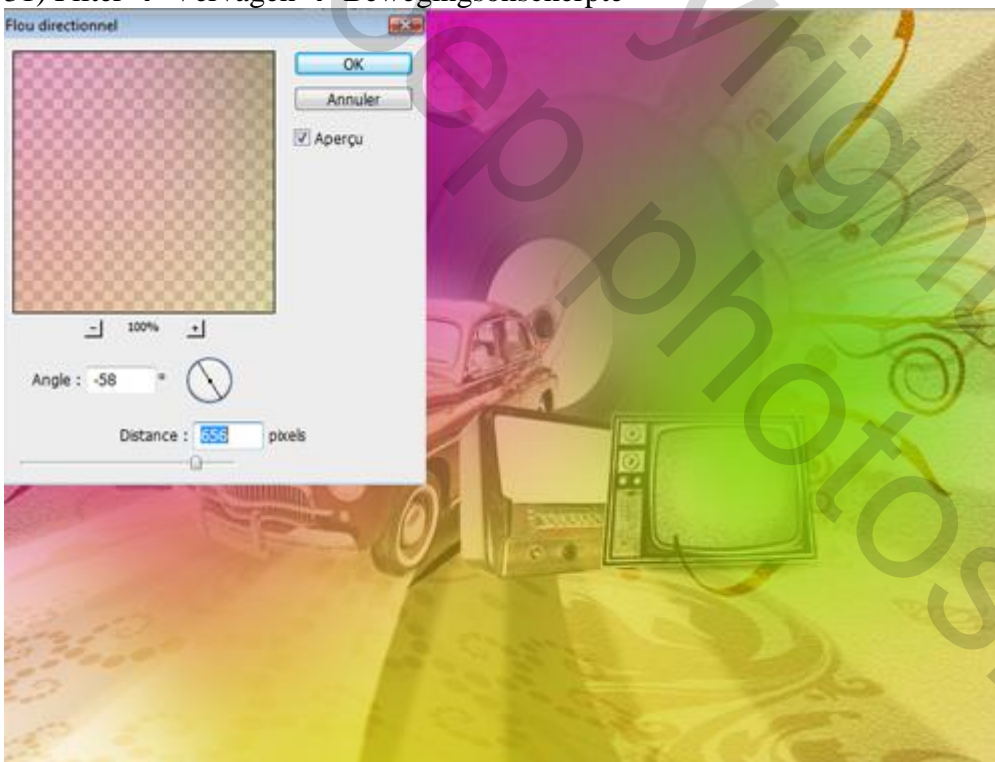
29) Bovenaan in het lagenpalet: Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen'; modus = Bleken



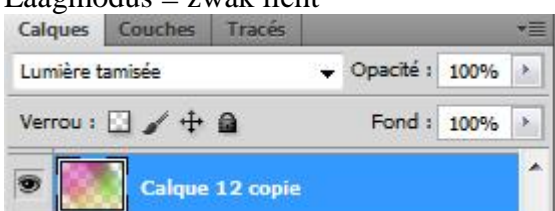
30) Nieuwe laag; willekeurige gekleurde vlekken schilderen met groot zacht penseel;
gebruikte kleuren : # D806B3, # 3CD806 , # D8D107



31) Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte



Laagmodus = zwak licht





32) Nieuwe laag (Ctrl+Shift+N); randen beschilderen met zacht zwart penseel met lage dekking.

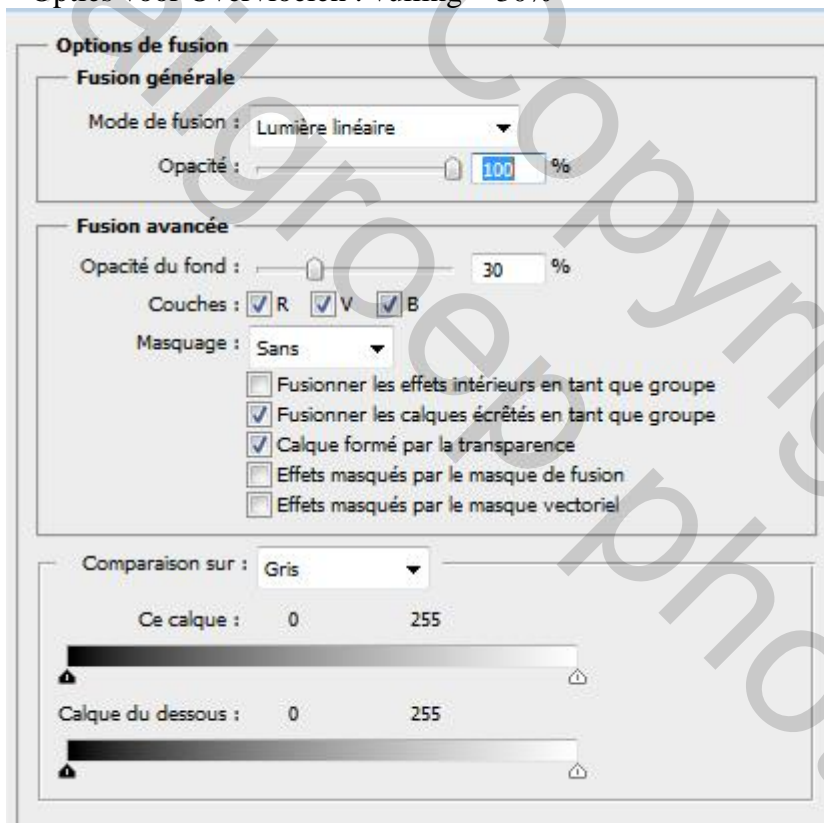


33) Woord 'RETRO' intikken; gebruikt lettertype is « RNS Bobo Dylan »

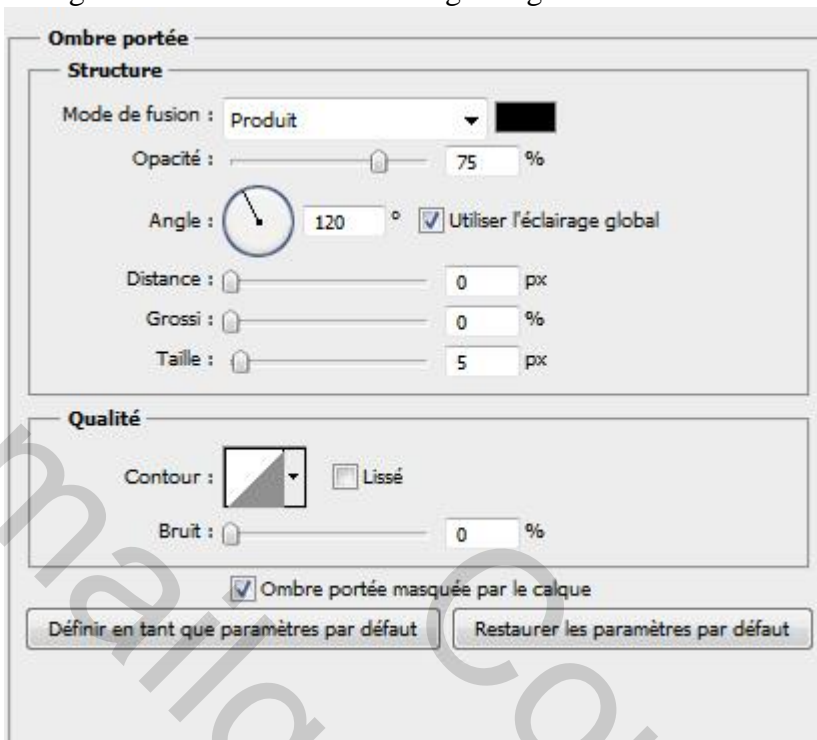


34) Geef tekstlaag volgende laagstijlen:

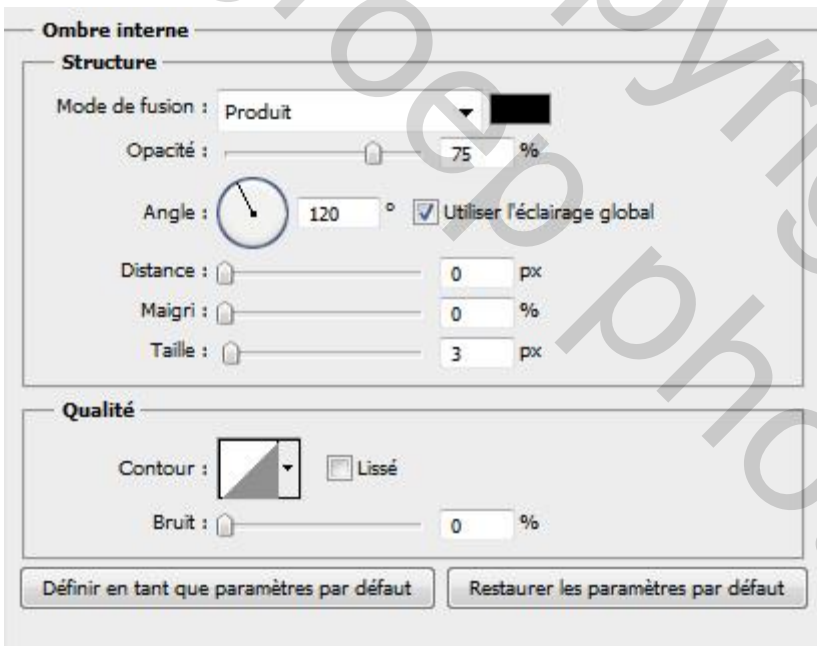
* Opties voor Overvloeien : vulling = 30%



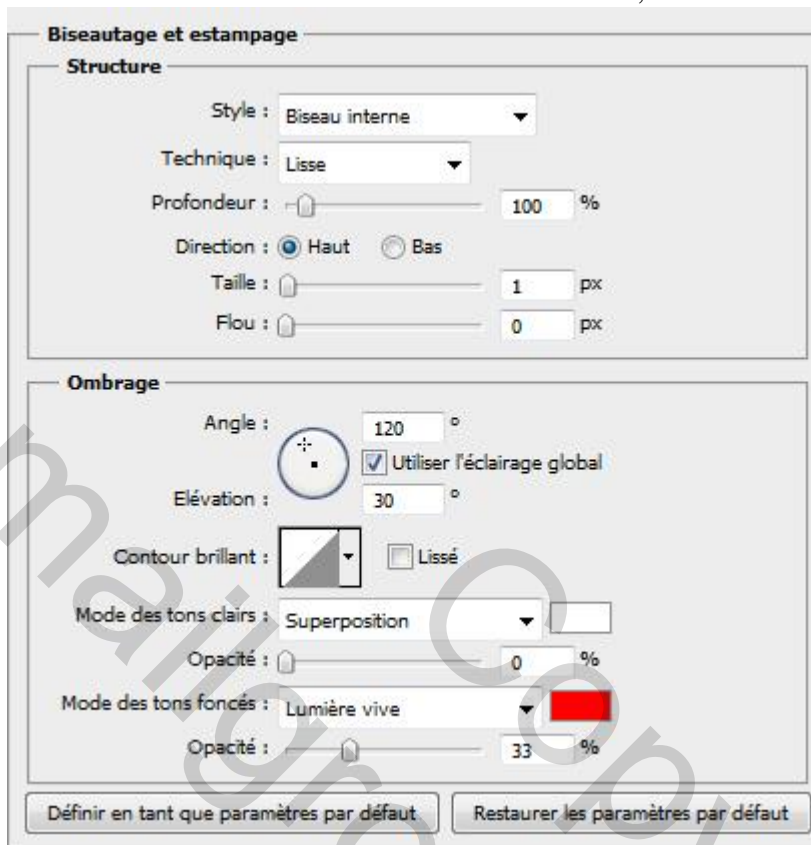
* Slagschaduw: modus = Vermenigvuldigen



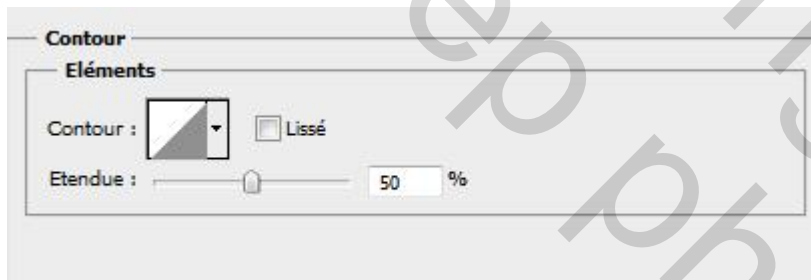
* Schaduw binnen



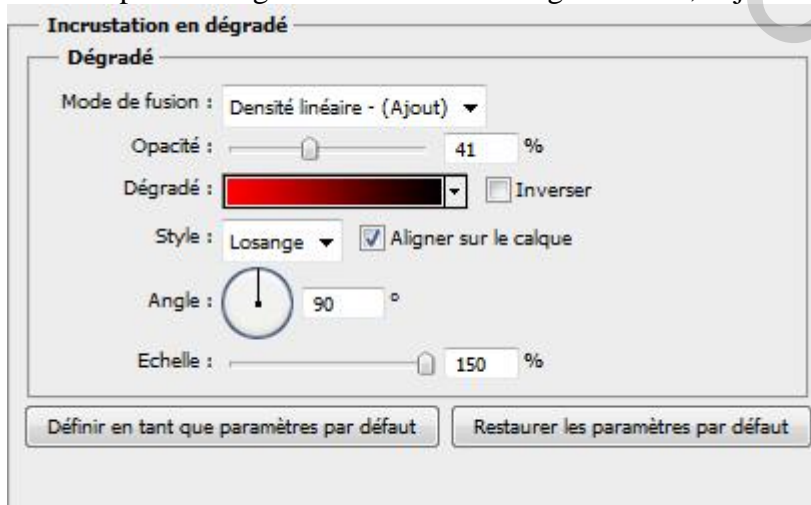
* Schuine kant en Reliëf : Couleur schaduwen rood; modus = Intens licht



* Contour onder Schuine kant en Reliëf



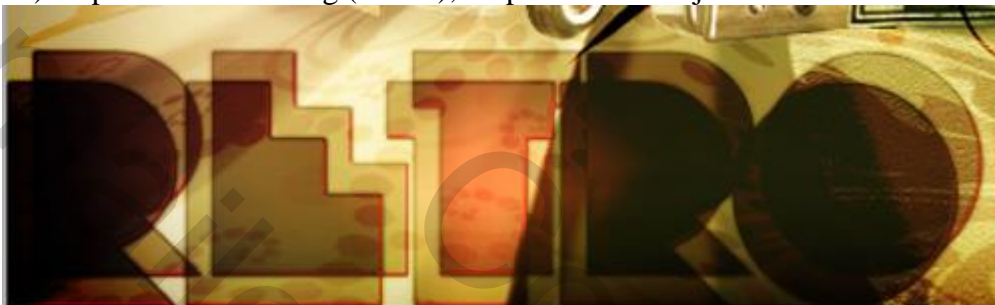
* Verloopbedekking : modus = Lineair Tegenhouden; stijl = ruit



Zie bekomen resultaat :



35) Dupliceer de tekstlaag (Ctrl+J); verplaats een beetje naar boven toe en naar rechts



Ook de tekst rechts dupliceren en wat verplaatsen ; zie nog eens het eindresultaat:

